

Renan Macedo

Jacareí, SP — Brasil | renan_mgs@outlook.com | +55 12 98180-3259

Portfólio: <https://renanmgs.github.io/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/renan-macedo-47a783192>

ArtStation: https://renan_mgs.artstation.com

Resumo Profissional

Desenvolvedor Flutter e Game Designer com experiência em aplicativos multiplataforma (Android, iOS, macOS e Windows). Especialista em arquitetura de apps, integração com Firebase (Firestore, Auth, Cloud Messaging, App Check) e gerenciamento de dados em JSON. Experiência em plataformas de streaming com grandes bases de usuários e desenvolvimento de aplicativos no nicho de RPG digital. Forte atuação em Jogos, UI/UX mobile, publicação em lojas e ciclo completo de desenvolvimento de produtos digitais.

Experiência Profissional

Flutter, Game Developer e VP — Rede Novo Tempo de Comunicação (2018 – Presente)

- Responsável pelo redesenvolvimento completo dos aplicativos NTPlay (streaming de vídeo) e Rádio NT em Flutter.
- Ambos os apps já possuíam base de usuários de versões anteriores, sendo reconstruídos com nova arquitetura e manutenção contínua.
- Rádio NT: mais de 60.000 usuários mensais recorrentes (MAU).
- Implementação de autenticação, APIs, notificações push e integração Firebase.
- Responsável por arquitetura, UI/UX, publicação em lojas e evolução de produto.
- Responsável pelo desenvolvimento de jogos como A Jornada, definindo o game design, gerenciando a equipe em suas funções, e sendo o desenvolvedor de game play e lançamento.
- Responsável pelo desenvolvimento de soluções VR para produção virtual, para eventos e demonstrações de tecnologia para colaboradores.
- Técnico responsável pela produção virtual em Unreal e Aximmetry do departamento de Web da rede, conduzindo os ambientes virtuais assim como captura de moviemntos e renderização de animações.

Dev, criador de conteúdo para a rede escolar e professor - Codebuddy (2016 - 2018)

- Professor de programação de Jogos, apps e robótica para crianças e adolescentes
- Criador de conteúdo didático para toda a rede escolar do Brasil
- Desenvolvedor da plataforma de ensino usado pelas unidades até 2019

Projetos Pessoais e Freelance

Character Craft 5.5e (2025 - Presente)

- Aplicativo multiplataforma (Android, iOS, macOS, Windows).
- 12.000 downloads em 10 meses.
- Sistema avançado de gerenciamento de dados em JSON para criação de personagens de RPG.
- Tracker de iniciativa em tempo real usando Firebase Firestore.
- Push notifications, autenticação e segurança com App Check.

Tracbel VR - (2023 - Presente)

- Aplicativo multiplayer em tempo real para Meta Quest.
- Sistema avançado de gerenciamento de usuários e replicação de dados com servidor dedicado para interações em tempo real entre vários usuários remotos conectados.
- Desenvolvido em Unreal
- Visualização de equipamentos Volvo em tamanho real, demonstrando potencial real do maquinário para clientes.

Desenvolvedor Freelance para CSB Engenharia

- Aplicativo de Meta Quest para sistema SESI sobre segurança no trabalho, com treinamentos para Trabalhos em Altura (NR35) e Espaços Confinados (NR33)
- Aplicativo de Meta Quest para Equatorial Energia sobre segurança no trabalho, com treinamentos para trabalho em altura na rede elétrica.

Minha Igreja (Protótipo – 2023)

- Sistema de gestão para igreja (Mobile + Web).
- Controle de membros, comunicação e dados em tempo real usando Flutter e Firebase.

Formação

Bacharel em Jogos Digitais — Universidade FUMEC, Belo Horizonte, MG (2013–2016)

Competências Técnicas

Mobile & Frontend	Unity, Unreal, Flutter, Dart
Backend & Cloud	Firebase (Firestore, Auth, Cloud Messaging, App Check), REST APIs
Dados	JSON, modelagem de dados, sincronização online/offline
Games & VP	Unity, Unreal Engine, Virtual Production
DevOps	Publicação Google Play / App Store, builds iOS/Android, versionamento

Realizações

- Aplicativos utilizados por dezenas de milhares de usuários recorrentes mensalmente.
- Desenvolvimento de apps multiplataforma para mobile e desktop usando Flutter.
- Implementação de funcionalidades em tempo real para aplicativos de RPG digital.
- Experiência em conduzir produtos do conceito até publicação e manutenção.

Idiomas

Português (nativo) — Inglês (avançado).